# Тема 5.2 Работа с библиотекой Turtle. Обработка событий

# Вопросы для самопроверки

1.Что называется событием в программировании?

1) запись кода;

2) способ представления информации;

**3) любое действие, происходящее в программе, которое может быть зафиксировано и обработано;**

4) действие игрового персонажа.

2.Что такое «цикл событий»?

1) специальная функция;

2) порядок действий игрового персонажа;

3) способ удаления информации из программы;

**4) циклический процесс в программе, который ожидает появления событий и реагирует на них.**

3.Что такое fun?

**1) функция обработчика, которая будет вызываться при щелчке мыши**;

2) математическая функция;

3) функция тестирования программы;

4) логическое значение, которое определяет, нужно ли добавить обработчик.